



COMUNE DI SAN MAURO CASTELVERDE

CITTA' METROPOLITANA DI PALERMO

Piazza Municipio n°11, C.A.P. 90010 tel. 0921674083 – 0921674053 fax 0921674386

www.comune.sanmaurocastelverde.pa.it

comune@comune.sanmaurocastelverde.pa.it - pec: comune.sanmaurocastelverde.pa@pec.it

ufficio.tecnico@comune.sanmaurocastelverde.pa.it

CALENDARIO DISTRIBUZIONE ACQUA “SORGENTE PIRATO” ANNO 2021 CON DECORRENZA ODIERNA

Il suddetto calendario di distribuzione concordato con l'addetto all'acquedotto si è reso necessario a causa del notevole abbassamento del quantitativo di acqua erogata da parte della sorgente.

Lunedì

Borrello Alto – Serra Ostia – Karsa Filiciusa — Arvani – San Giuseppe – Santa Rosalia – Mastrianni – Colombo e Canalicchio

Mercoledì

Borrello Basso - Mulinello – Alfarana - Botindari e Piano Onofrio Basso

Venerdì

Karsa S. Pietro - Piano Onofrio Alto - Passo Zorba - Cacciatori Piano Benso – Fattaso e Mallia

Martedì, Giovedì Sabato e Domenica: *Giornate di accumulo acqua al serbatoio e riparazioni varie*

- Il presente turno, in caso di forza maggiore, potrà essere variato in qualsiasi momento, comunque si assicura il tempestivo ripristino di eventuali guasti.
- **I turni di cui sopra riguardano sia gli abbeveratoi che gli utenti con contatore.**
- **L'erogazione dell'acqua avverrà dalle ore 09,00 alle ore 13,00.**
- Si invita la cittadinanza, data la difficoltà per il periodo particolarmente non piovoso, di collaborare con l'addetto all'acquedotto.
- Chiunque accerta o verifica danni all'acquedotto, è invitato a darne tempestiva comunicazione telefonica, all'Ufficio Tecnico Comunale, unico ufficio abilitato agli interventi.
- **Si assicura per quanto possibile, stante la carenza d'acqua con conseguente riduzione di pressione, l'erogazione a contatore.**
- **E' SERERAMENTE VIETATO PRELEVARE ACQUA DAI BEVAI, I TRASGRESSORI SARANNO SEVERAMENTE SANZIONATI.**

Dalla Residenza Municipale, 13/05/2021

L'ISTRUTTORE TECNICO
Geom. Giuseppe Laplena



IL RESPONSABILE DEL SETTORE TECNICO
Geom. Angelo Michele Curcio